

## MIEIC - Programação 2011/2012 - Feature #2030

### Classe Jogador

18/05/2012 22:11 - Jose Paulo Ferreira

<b>Status:</b>	New	<b>Start date:</b>	18/05/2012
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
<pre>class Jogador { public: Jogador(); Jogador(string nome_jogador, float montante1); ~Jogador(); void actualiza_montante(double montante); float consulta_montante(); void recebe_cartas(Carta carta); void imprime_mao(); void limpa_cartas (); int valor_cartas (); string accao_a_tomar(); //void realiza_aposta(); string devolve_nome(); void faz_desistir(); bool consulta_desistir(); string devolve_ultima_accao(); void set_ultima_accao(string accao); private: string nome; string accao; string ultima_accao; float montante; vector &lt;Carta&gt; cartas_jogador; bool desistir; };</pre>			