

## Manual de instalação/utilização

Este manual pretende ajudar o utilizador a instalar e a utilizar o jogo desenvolvido no projeto preliminar da disciplina de Desenvolvimento de Jogos de Computadores.

### Instalação

Proceda da seguinte forma:

- Descarregue o ficheiro contendo o executável do jogo da página do projeto;
- Descompacte o ficheiro descarregado, lá encontrará um ficheiro executável e uma pasta contendo ficheiros que o executável utilizará na sua execução. É importante não apagar esta pasta nem mover o executável para outro local;
- Execute o jogo clicando duas vezes no ficheiro “FEUP Manic Miner”.

### Utilização

- No ecrã inicial pressione a tecla “espaço” para avançar para o jogo;
- Surge então o único nível do jogo e deve:
  - Usar as teclas direcionais “direita” e “esquerda” para movimentar o jogador;
  - Para saltar utilize a tecla direcional “cima”, uma vez para um salto simples e duas vezes para um salto duplo;
  - Pode agarrar a bola se for com o jogador até junto dela e lançá-la contra um inimigo ou contra o cenário usando a tecla direcional “baixo”;
  - Para recolher os itens terá de ir de encontro a eles saltado, eventualmente.
- O objetivo do jogo é recolher todos os itens, num determinado período de tempo, sem colidir com os inimigos e ir no final para junto do alvo.

### Elementos do Grupo:

Avner Pereira – 201208310 – [ext12289@fe.up.pt](mailto:ext12289@fe.up.pt)

Carlos Frias – 040509116 – [ei04116@fe.up.pt](mailto:ei04116@fe.up.pt)

Francisco Cabelo – 201202630 – [ext12104@fe.up.pt](mailto:ext12104@fe.up.pt)