

## Objetivos do Projeto

O objetivo principal passa pelo desenvolvimento de uma aplicação user-friendly que permita combinar as várias formas de viajar (metro, autocarro, comboio, etc) de forma a fornecer o melhor trajeto possível ao utilizador.

## Prioridades do Projeto

Devido ao curto espaço de tempo para o desenvolvimento do sistema (cerca de 6 semanas), a prioridade do grupo vai para o desenvolvimento das várias ferramentas que permitem o funcionamento do sistema. A robustez e variedade de dados que a aplicação consegue tratar ficará para segunda prioridade, que será retomada (ou não) dependendo do sucesso do produto final.

## Pretensões do Projeto

Para garantir a viabilidade do projecto, o grupo irá certificar-se de que é possível o acesso aos dados necessários para o funcionamento da aplicação. Adicionalmente, é também necessário fazer o levantamento das competências de cada um dos elementos do grupo, para poder existir um planeamento e distribuição de tarefas eficaz e coerente.

## Restrições e Limites do Projeto

Tendo em conta que para o projeto funcionar na sua plenitude seria necessária reunir muitos dados o que, por motivos de falta de tempo, dificultaria a realização do mesmo. A base de dados será limitada a um percurso pré definido, sem contemplar todos os dados necessários para a concepção ideal da aplicação.



FACULDADE DE ENGENHARIA DA  
UNIVERSIDADE DO PORTO

Turma 2, Grupo 4  
Laboratório de Desenvolvimento de  
Software



<https://redmine.fe.up.pt/projects/ldso2012t2g4/wiki>

# O NOSSO PROJETO

O projeto a desenvolver pelo grupo 04 da turma 02 terá a designação de Travel, Inc.

## O Manager do Projeto

Este projeto será estritamente supervisionado pelo Project Manager designado, mais concretamente pelo Nuno Fonseca. Será da sua responsabilidade a concepção estrutural do projeto, definir tarefas, facilitar a definição do objectivo do projecto, objectivos e entregas.

# Principais Intervenientes

.....  
Daniel Soares

.....  
David Rego

.....  
Diogo Nogueira

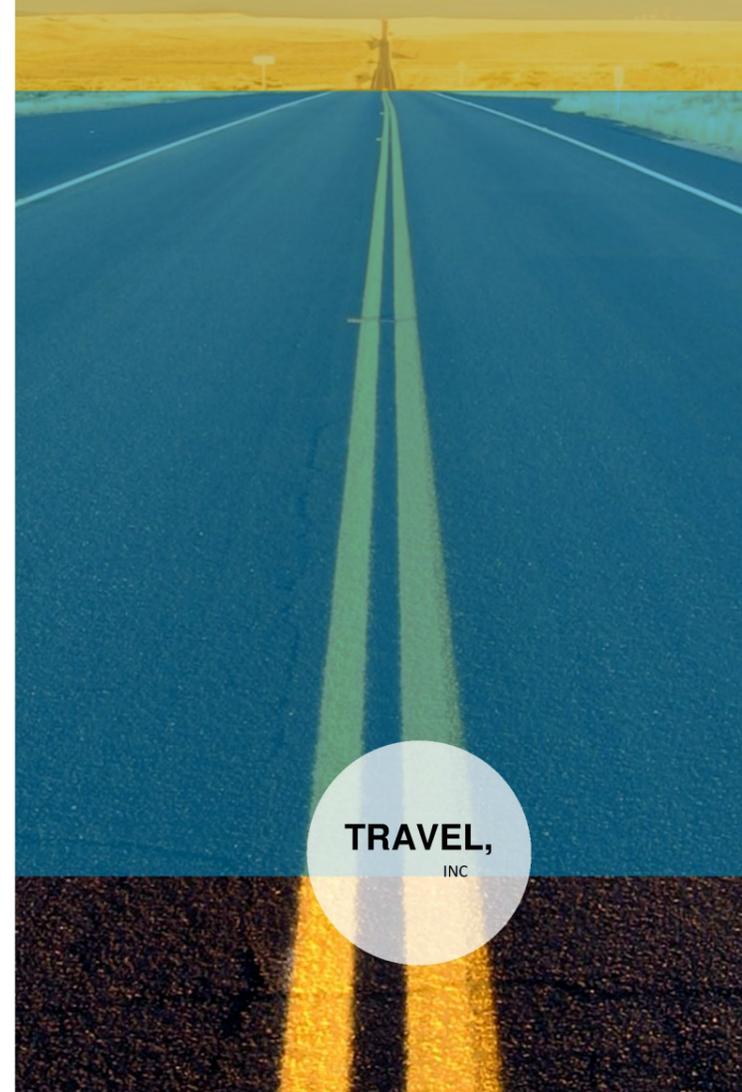
.....  
José Carlos Pinto

.....  
Luís Oliveira

.....  
Nuno Fonseca

.....  
Tiago Campos

A Forma mais inteligente  
de VIAJAR



## Entregas Previstas

- Relatório de Especificação de Requisitos
- Protótipo da Interface com o Utilizador
- Relatório de Arquitectura
- Protótipo Funcional
- Código fonte e executável do produto integrado
- Pacote de Instalação do Produto
- Pacote de Manutenção do Produto
- Site Web, Vídeo, Slides e Folheto Promocional
- Documentação Técnica da Implementação
- Versões atualizadas da documentação produzida nas fases anteriores.

Nós fornecemos **sempre** uma solução caso pretenda deslocar-se e não ter meios para tal, de forma **rápida** e **económica**

## Riscos Iniciais

.....  
Inicialmente, os principais riscos identificados pelo grupo prendem-se com o facto de a eficácia da resposta da aplicação depender directamente de dados de terceiros. Assim, é da máxima urgência que se definam estratégias de extracção de dados dos sites oficiais das entidades envolvidas no projecto.

## Custos Estimados

.....  
Não estão previstos quaisquer custos para o desenvolvimento do projeto, uma vez que todos os recursos são disponibilizados pela Faculdade de Engenharia.

## Controlo de Alterações

.....  
Possíveis alterações às previsões feitas neste Project Charter serão discutidas em grupo. Após acordadas unanimemente, serão apresentadas pelo Project Manager ao ScrumCoach.

## Critério de Sucesso

.....  
O grupo considera que a aplicação cumpre os objetivos se for capaz de fornecer ao utilizador as várias formas de percorrer o trajeto definido (dentro do tempo total de implementação - 6 semanas). Adicionalmente, pretende-se que o utilizador nunca fique sem uma solução para a sua necessidade.